|  |  |
| --- | --- |
| **NOM** | **Geroix** |
| **Prénom** | **Sébastien** |
| **Date de naissance** | **24/09/1986** |

**Copie à rendre**

**TP – Développeur Web et Web Mobile**

Documents à compléter et à rendre

* **Lien du git : https://github.com/Dralis63/Gamestore.git**
* **Lien de l’outil de gestion de projet : https://trello.com/b/VLX9m9kK/gamestore**
* **Lien du déploiement :**

**Partie 1 :** **Analyse des besoins**

1. **Effectuez un résumé du projet, en français, d’une longueur d’environ 20 lignes, soit 200 à 250 mots.**

Gamestore, un détaillant spécialisé dans la vente de jeux vidéo, ambitionne de moderniser ses opérations en lançant une plateforme web. Cette nouvelle application web vise à offrir aux passionnés de jeux vidéo une expérience moderne et intuitive. En effet, elle comprendra une page d'accueil dynamique mettant en avant les dernières promotions et les jeux les plus populaires du moment. Les utilisateurs pourront naviguer à travers une vaste sélection de jeux, filtrer par genre, plateforme ou critères spécifiques, et découvrir des informations détaillées sur chaque titre.

Au-delà de l'exploration des jeux, l'application permettra aux clients de créer des comptes personnels, facilitant ainsi la gestion de leur historique d'achats. Un panier d'achat intuitif permettra aux utilisateurs de rassembler leurs jeux préférés et de finaliser leurs achats en toute simplicité.

Pour assurer une interaction fluide et sécurisée, l'application Gamestore intégrera des mécanismes robustes de sécurité tant au niveau du front-end que du back-end. Les données sensibles des utilisateurs seront protégées par des protocoles de cryptage avancés, assurant ainsi la confidentialité et l'intégrité des informations personnelles.

En lançant cette plateforme web, Gamestore vise non seulement à élargir sa clientèle et à augmenter ses ventes, mais aussi à renforcer la fidélisation de ses clients existants grâce à une expérience d'achat enrichie et personnalisée. Cette initiative s'inscrit dans une stratégie globale visant à accroître la visibilité de la marque et à consolider sa réputation en tant que destination de choix pour les passionnés de jeux vidéo à la recherche d'une expérience d'achat moderne et sécurisée.

En résumé, l'application Gamestore représente une réponse stratégique aux évolutions du marché du jeu vidéo, en capitalisant sur le potentiel du commerce en ligne pour offrir une expérience utilisateur enrichie et adaptée aux besoins spécifiques des amateurs de jeux vidéo d'aujourd'hui.

1. **Rédigez le cahier des charges, l’expression du besoin ou les spécifications fonctionnelles du projet.**

Gamestore a besoin d'une application web permettant la vente en ligne de jeux vidéo, incluant les fonctionnalités suivantes : page d'accueil avec descriptif de l'entreprise et promotions, vue globale des jeux avec filtres, vue détaillée de chaque jeu avec informations complètes, système de panier avec gestion avancée des commandes (retrait et payement en agence), création de compte utilisateur avec historique d'achats, gestion d'un espace employé pour la validation des ventes, gestion d'un espace administrateur pour ajouter des jeux et gérer les stocks, et un tableau de bord récapitulatif des ventes.

**Partie 2 : Spécifications techniques**

1. **Spécifiez les technologies que vous avez utilisées en justifiant les conditions d’utilisation et en expliquant pourquoi vous avez fait le choix de ses éléments.**

Pour le développement de l'application Gamestore, j'ai choisi les technologies suivantes :

⦁ Frontend : HTML5, CSS3, JavaScript (ECMAScript 6+), jQuery

⦁ Backend : PHP 7.4, MySQL

⦁ Autres outils : Visual Studio Code (IDE), AJAX pour les appels asynchrones

Justification :

⦁ **Frontend :**

⦁ HTML5 et CSS3 : Standards largement adoptés pour la structure et la présentation des pages web. Ils offrent une compatibilité élevée avec les navigateurs et une flexibilité pour la mise en page.

⦁ JavaScript (ES6+) : Langage de programmation indispensable pour les interactions dynamiques côté client. L'utilisation d'ECMAScript 6+ permet un code plus moderne et maintenable.

⦁ jQuery : Utilisé pour simplifier les manipulations du DOM et les requêtes AJAX. Bien que les nouvelles normes JavaScript offrent des alternatives, jQuery reste pertinent pour sa simplicité et sa compatibilité.

⦁ **Backend :**

⦁ PHP 7.4 : Choix pour sa stabilité, ses performances et ses fonctionnalités de sécurité renforcées par rapport aux versions précédentes. PHP est bien supporté par MySQL et est idéal pour le développement web serveur.

⦁ MySQL : Système de gestion de base de données relationnelles (SGBDR) robuste, largement utilisé pour sa fiabilité et sa performance.

1. **Comment avez-vous mis en place votre environnement de travail ? Justifiez vos choix.**

**Environnement de travail :**

⦁ IDE : Visual Studio Code (VS Code) a été choisi pour sa légèreté, ses extensions puissantes dédiées au développement web, et sa large adoption dans la communauté de développeurs.

⦁ Serveur local : Utilisation de XAMPP pour fournir un environnement de développement complet incluant PHP et MySQL. Ces outils permettent une configuration rapide et efficace pour tester l'application localement avant le déploiement.

1. **Énumérez les mécanismes de sécurité que vous avez mis en place, aussi bien sur vos formulaires que sur les composants front-end ainsi que back-end.**

⦁ Sécurité des formulaires :

⦁ Validation côté serveur avec PHP pour prévenir les attaques par injection SQL et XSS. Toutes les données provenant des formulaires sont filtrées et validées avant d'être traitées.

⦁ Composants frontend et backend :

⦁ Utilisation de fonctions PHP sécurisées pour le traitement des données sensibles.

⦁ Gestion sécurisée des sessions.

⦁ Utilisation de HTTPS pour assurer le chiffrement des données transitant entre le navigateur et le serveur, renforçant ainsi la confidentialité des informations échangées.

1. **Décrivez une veille technologique que vous avez effectuée sur les vulnérabilités de sécurité.**

⦁ Veille active :

⦁ Surveillance régulière des mises à jour de sécurité pour PHP et MySQL afin de maintenir l'application à jour et sécurisée contre les dernières menaces.

⦁ Suivi des meilleures pratiques de sécurité web recommandées par des organismes comme OWASP (Open Web Application Security Project) pour intégrer les solutions les plus récentes contre les vulnérabilités connues.

En suivant ces choix techniques et en mettant en place des mesures de sécurité rigoureuses, l'application Gamestore est conçue pour offrir une expérience utilisateur sécurisée et optimale, tout en minimisant les risques liés aux failles de sécurité potentielles.

**Partie 3 :**  **Recherches**

1. **Décrivez une situation de travail ayant nécessité une recherche durant le projet à partir d’un site anglophone. N’oubliez pas de citer la source.**

Pendant le développement de mon projet, j'ai dû implémenter un graphique line. Pour cela, j'ai recherché des exemples et des documentations sur le site officiel de Chart.js (www.chartjs.org), une bibliothèque JavaScript populaire pour la création de graphiques.

1. **Mentionnez l’extrait du site anglophone qui vous a aidé dans la question précédente, en effectuant une traduction en français.**

new Chart(

document.getElementById('acquisitions'),

{

type: 'bar',

options: {

animation: false,

plugins: {

legend: {

display: false

},

tooltip: {

enabled: false

}

}

},

data: {

labels: data.map(row => row.year),

datasets: [

{

label: 'Acquisitions by year',

data: data.map(row => row.count)

}

]

}

}

);

Source : https://www.chartjs.org/docs/latest/getting-started/usage.html

**Partie 4 : Informations complémentaires**

1. **Autres ressources**
2. **Informations complémentaires**